Projet 2 « Comment soutenir et valoriser le partage et les interactions par le jeu ? »

Synthèse des actions proposées lors de l'atelier 1 du 17/11

Les besoins concrets à prendre en compte et les actions :

Cibles	Besoins	Actions
Établissements scolaires	Collecter des jouets qui ne sont plus utilisés par les élèves pour leur donner une seconde vie Valoriser et responsabiliser les élèves	Organisation d'un temps de collecte de jouets en associations avec des élèves volontaires
Grand public	« Recycler » jeux et jouets	Saisir l'opportunité du confinement et du tri qui a pu être fait durant cette période pour organiser une collecte
Associations	Recevoir des jouets pour venir en soutien aux familles défavorisées	Prise de contact pour identifier les bénéficiaires de la collecte
Personnes âgées	Proposer des jeux pour lutter contre l'ennui et l'isolement	Organiser des temps de jeu (notamment jeux vidéos) entre jeunes et personnes âgées en EHPAD
Assistants familiaux	Soutien	Proposer jouets pour la bourse aux jouets