

## Projet 2 : « Comment soutenir et valoriser le partage et les interactions par le jeu ? »

*Synthèse des contributions de l'atelier collaboratif du 1<sup>er</sup> décembre 2020*

### Intention principale du projet :

« Organiser une grande récolte de jouets non utilisés dans tous les collèges du département afin de les distribuer à des enfants. Faire une animation autour du jeu pour soutenir les interactions en y intégrant une dimension intergénérationnelle. »

### Objectifs visés :

- Solidarités / lien social
- Recyclage des jouets
- Dimension intergénérationnelle

<b>ACTION N°1</b>	<b>Récolte de jouets sur plusieurs mois sur des territoires différents du Département 49</b> + Animation permettant de soutenir les interactions autour du jeu, dans une dynamique intergénérationnelle
<b>PUBLIC(S)-CIBLE(S)</b>	Familles étrangères en situation précaire, enfants confiés à l'aide sociale à l'enfance
<b>LIEU(X) D'EXPERIMENTATION</b>	Angers, Cholet et peut être Saint Martin du Fouilloux et La Pommeraye, les Ponts de Cé
<b>TIMING</b> (Durée, récurrence, dates-clés, périodicité...)	De janvier à juin 2021
<b>PARTENAIRES</b>	<i>Se rapprocher des associations France Terre d'Asile, France Horizon, Secours Populaire et Catholique, Emmaus pour identifier les besoins</i> Partenaires (à confirmer) : <ul style="list-style-type: none"><li>• lycée Jeanne Delanoue du secteur santé/social (BAC PRO ASSP et SAPAT)</li><li>• collège des Ponts de Cé (rappeler l'interlocuteur)</li><li>• commune de Saint Martin du Fouilloux</li><li>• Village Saint-Exupéry</li></ul> Relai d'infos / ambassadeur (à confirmer) : repair café
<b>MOYENS</b>	Demande d'accès aux supports de communication du Département dans la mise en œuvre en fonction des projets

*NB : Les actions décrites ci-dessus sont encore en cours de sélection, et feront l'objet d'une étude de faisabilité ainsi que d'un arbitrage politique.*